

Attribute

	Wert	Modifikator
Stärke	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Geschicklichkeit	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ausdauer	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intelligenz	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bildung	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sozialstatus	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Psionik	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Modifikatoren: 0 = -3; 1-2 = -2; 3-5 = -1; 6-8 = +0; 9-11 = +1; 12-14 = +2; 15 = +3

Persönliche Daten

Name

Alter / Geburtsdatum

Heimatwelt

Volk

Volkseigenschaften

Adelstitel

Rang

Rüstungstyp

Panzerung Masse (kg)

Spezielle Bemerkungen / Erforderliche Fertigkeit

Rüstungstyp

Panzerung Masse (kg)

Spezielle Bemerkungen / Erforderliche Fertigkeit

Fertigkeiten

Astrogation

Athletik

- Koordination
- Durchhaltevermögen
- Kraft
- Fliegen (Speziell)

Aufklärung

Biowissenschaften

- Biologie
- Kybernetik
- Genetik
- Psionikologie

Bordschütze

- Geschütztürme
- Ortillerie
- Schilde
- Schwere Bordgeschütze

Computer

Diplomatie

Ermitteln

Fahrer

- Grabungsfahrzeuge
- Kettenfahrzeuge
- Radfahrzeuge

Fernsteuerung

Flieger

- Grav
- Rotor
- Tragflächen

Führung

Geselligkeit

Glücksspiel

Handeln

Handfeuerwaffen

- Projektilgewehr
- Projektilpistole
- Schrotflinte
- Energiegewehr
- Energiepistole

Handwerk

- Biologie
- Bauingenieurswesen
- Weltraumarchitektur
- Hydroponik
- Polymere

Ingenieur

- Manöverantrieb (M-Antrieb)
- Sprungantrieb (S-Antrieb)
- Elektronik
- Lebenserhaltung
- Reaktor

Kampfanzug

Kommunikation

Kunst

- Schauspieler
- Tanz
- Holographie
- Instrument
- Bildhauer
- Schriftsteller

Mechanik

Medizin

Milieu

Multitalent

Nahkampf

- Unbewaffnet
- Klingenwaffen
- Stumpfe Waffen
- Natürliche Waffen

Navigation

Null-G

Physikalische Wissenschaften

- Physik
- Chemie
- Elektronik

Pilot

- Kleine Schiffe
- Raumschiffe
- Große Raumschiffe

Raumanzug

Rechtswissenschaften

Schwere Waffen

- Werfer
- Tragbare Artillerie
- Feldartillerie

Seefahrer

- Segeln
- U-Boote
- Ozeankreuzer
- Motorboote

Sensoren

Sozialwissenschaften

- Archäologie
- Wirtschaftswissenschaften
- Geschichte
- Linguistik
- Philosophie
- Psychologie
- Sophontologie

Sprachen

- Englisch
- Vilani
- Zdetl
- Oynprith

Sprengstoff

Steward

Taktik

- Taktik (planetar)
- Taktik (interplanetar)

Täuschung

Tiere

- Reiten
- Tierarzt
- Abrichten
- Landwirtschaft

Überleben

Überreden

Verdeckte Operation

Verwaltung

Weltraumwissenschaften

- Planetologie
- Robotik
- Xenologie

Psionische Talente

Telepathie

Hellsehen

Telekinese

Selbstkontrolle

Teleportation

Würfelmofikator ungelern

Waffe Schaden AP / RS DF Magazin Gewicht

Reichweiten Modifikator **N** **S** **K** **M** **G** **SG** **E** Anmerkung

Waffe Schaden AP / RS DF Magazin Gewicht

Reichweiten Modifikator **N** **S** **K** **M** **G** **SG** **E** Anmerkung

Waffe Schaden AP / RS DF Magazin Gewicht

Reichweiten Modifikator **N** **S** **K** **M** **G** **SG** **E** Anmerkung

Reichweiten: Nahkampf: 0-1,5m; Sehr kurz: 1,5-3m; Kurz: 3-12m; Mittel: 12-50m; Groß: 51-250m; Sehr groß: 251-500m; Enorm: 501m +

