

# SPACE® GOTHIC

## Titan 2000- Charakterbogen



Kopien und Ausdrücke des vorliegenden Dokuments dürfen zum eigenen Gebrauch angefertigt werden.  
Darüber hinausgehende Reproduktionen stellen, sofern sie vom Herausgeber nicht ausdrücklich genehmigt worden sind,  
einen Verstoß gegen das Urheberrecht dar und werden von der Fantastische Spiele GbR strafrechtlich verfolgt.



Name des Spielers

Magazin I

STK

GES

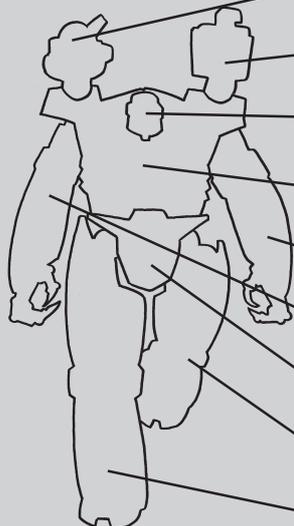
(INT)

## BAUREIHE TITAN 2000

Exemplar Nr.:  
(Name:)

(Geisteszustand)

<input type="text" value="35"/>	<input type="text"/>	Powerwave Titanium Special	1 W8+6
<input type="text" value="35"/>	<input type="text"/>	Powerwave Titanium Special	1 W8+6
<input type="text" value="27"/>	<input type="text"/>	Powerwave Titanium Special	1 W8+6
<input type="text" value="55"/>	<input type="text"/>	Powerwave Titanium Special	1 W8+6
<input type="text" value="40"/>	<input type="text"/>	Powerwave Titanium Special	1 W8+6
<input type="text" value="40"/>	<input type="text"/>	Powerwave Titanium Special	1 W8+6
<input type="text" value="45"/>	<input type="text"/>	Powerwave Titanium Special	1 W8+6
<input type="text" value="40"/>	<input type="text"/>	Powerwave Titanium Special	1 W8+6
<input type="text" value="40"/>	<input type="text"/>	Powerwave Titanium Special	1 W8+6



Magazin II

### Treffertabelle (Titan 2000/1W20):

01 Kopf, 02-03 linker Arm, 04-05 rechter Arm, 06-07 linke Waffensektion, 08-09 rechte Waffensektion, 10-12 Oberkörper, 13-14 Unterleib, 15-17 linkes Bein, 18-20 rechtes Bein

**Schadensbonus**  **Bewegung**

**Größe**

**Gewicht**  
Leergewicht 330 Kilogramm, Zuladung von 230 Kilogramm möglich (Waffen, Munition, etc.).  
Missionsgewicht (Gesamt)  kg

### Feste Fertigkeiten

**Körper**  
Ausweichen   
Horchen   
Klettern   
Orientierung   
Springen   
Wahrnehmung   
Werfen

**Technik**  
Computer bedienen   
Elektrotechnik   
Kanonier   
Mechanik   
Plasmatechnik   
Roboteknik

**Waffen**  
Faustschlag   
Flammenwerfer   
Maschinengewehr   
Raketenwerfer   
Ringkampf   
Tritt

**Wissen**  
Anthropologie   
Ernährungslehre   
Geologie   
Jura   
Physik   
Spurenlesen

### (Alte Fertigkeiten)

**Körper**  
Schleichen\* (20%)   
Schwimmen\* (40%)   
Tarnung\* (20%)   
Taschenspielertricks\* (5%)

**Medizin**  
Chirurgie\* (0%)   
Erste Hilfe\* (20%)   
Gentechnik (0%)   
Krankheiten behandeln\* (5%)   
Medicompanalyse (0%)   
Pharmazie (0%)   
Psychotherapie\* (0%)   
Vergiftungen behandeln\* (5%)

**Technik**  
Gravgleiter fliegen\* (35%)   
Gravrad fliegen\* (10%)   
Jetsessel fliegen\* (10%)   
Kleinraumer fliegen\* (0%)   
PTF fahren\* (5%)   
Sprengstoffe\* (5%)

**Wissen**  
Archäologie (0%)   
Botanik (0%)   
Chemie (0%)   
Fremdrassen 1 (0%)   
Fremdrassen 2 (0%)   
Fremdrassen 3 (0%)   
Geschichte (25%)   
Parapsychologie (0%)   
Raumnavigation (0%)   
Raumsprungtechnik (0%)   
Survival\* (10%)   
Zoologie (0%)

Fertigkeiten mit einem Stern (\*) haben einen +20 Modifikator. Siehe Sonderregel auf Seite 63.

### Waffen und Gewichte

Körperteil	Waffe	Gewicht
Waffensektion I	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffensektion II	<input type="text"/>	<input type="text"/>
linker Arm (integriert)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
rechter Arm (integriert)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
linke Hand (variabel)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
rechte Hand (variabel)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Magazin III