

Schaufensterpuppen

Ein Monster für Kleine Ängste von Jan Schattling
www.kleine-aengste.de

Diese zum Leben erweckten Figuren sind in der Lage, zu einem Albtraum für jedes Kind zu werden. Kinder können sie während Einkaufsbummeln in Geschäften sehen, wie sie ihnen hinterher starren, wenn ihre Eltern gerade nicht aufpassen. Dies führt zu der Angst, die viele Kinder haben wenn sie in großen Kaufhäusern unterwegs sind. Selbst wenn ihre Familie dabei ist.

Kinder können sie auch sehen, wie sie durch die Menschenmassen im Kaufhaus wandern, manchmal als Wachmann, manchmal als Angestellter verkleidet, doch auch das scheinen nur die Kinder zu bemerken.

Manchmal sind diese Puppen auch hinter den Kindern hinter her dann folgen sie ihnen und verlassen des Nachts ihre Geschäfte um das von den Kindern zu bekommen, nach dem sie sich sehnen.

Ihre Seelen.

Diese Kreaturen können einen Punkt Seele von einem Kind stehlen, indem sie es mehr als eine Minute berühren. Allerdings kann eine Schaufensterpuppe dies nur einmal pro Kind und Nacht versuchen.

Seele die auf diese Art verloren wurde, kann niemals wieder hergestellt werden.

Spielstatistiken

Attacke: Faust: 2 (Wenn ein Kind von einer 6 getroffen wird, wird es Ohnmächtig.)

Die Hauptangriffstaktik der Puppen ist es, die Kinder mit ihren Fäusten nieder zu schlagen oder sie aus dem Gleichgewicht zu bringen.

Dann versuchen sie die Kinder fest zu halten, was die Kinder mit einem erfolgreichen Fuß Quiz verhindern können, um so frei zu kommen.

Wenn das Kind ohnmächtig ist, muss es einen zusätzlichen Würfel verwenden und das schlechtere Ergebnis nehmen. Natürlich werden Attribute die einen Bonus auf den Wurf geben würden ignoriert solange das Kind ohnmächtig ist.

Um frei zu kommen, wenn die Puppe das Kind erst einmal gepackt hat, müssen die Kinder ein erfolgreiches Muskel Quiz bestehen.

Jedes mal wenn sich ein Kind befreit würfelt der Spielleiter für die Schaufensterpuppe. Bei einer eins verliert die Puppe dabei einen Arm.

Wenn die Puppe es schafft das Kind länger als eine Minute zu halten, muss es ein Köpfchen Quiz schaffen, oder es verliert einen permanenten Punkt Seele.

Diese Wesen gehören zu den eher zerbrechlichen.

Immer wenn eine der Puppen getroffen wird, würfelt der Spielleiter, um heraus zu finden, ob ein Körperteil verloren wurde.

Wirft er eine eins, so muss er erneut auf die folgende Tabelle würfeln um heraus zu finden, welches Körperteil abgetrennt wurde. Wenn das Kind mit einer gewürfelten eins angreift, so verliert die Puppe automatisch ein Körperteil.

- 1 Kopf
- 2 rechter Arm
- 3 linker Arm
- 4 rechtes Bein
- 5 linkes Bein
- 6 teilt sich am Torso

Wenn Körperteile fehlen, liegt es beim Spielleiter zu entscheiden, wie effektiv die Schaufensterpuppen noch sind.

Sobald jedoch der Kopf fehlt, stellen die Puppen ihre Funktion ein.

Eine Schaufensterpuppe kann einfach zusammengesetzt werden, indem man das abgetrennte Körperteil wieder anbringt. Das funktioniert in jedem Fall, egal welches Körperteil an welche Stelle gesetzt wird. Natürlich kann dies sehr seltsame vierbeinige spinnenartige Kreaturen hervorbringen die extrem schnell werden können oder böartige vierarmige über Wände kletternde Monster.

Aufhänger

Der einfachste Aufhänger ist es, die Kinder von ihren Eltern in ein Einkaufszentrum mitnehmen zu lassen.

Dort können sie dann zum ersten Mal auf diese Kreaturen treffen.

Ob sie die Aufmerksamkeit der Puppen erregen und sie ihnen vielleicht sogar nach Hause folgen, liegt bei dem Spielleiter.