



Spieler _____

Name des Charakters RattenreißerRasse KampfkaterWohnort Hofkater vom östlichen Viehhof

Herrchen _____

Geschlecht M Alter _____

Attribute & Rettungswürfe

ST 2 GE 24 IN 10 Idee 50
 KO 7 ER 7 MA 13 Glück 65
 GR 1 TH 65 BI 11 Wissen 55
 Maximalstabilität _____ Schadensbonus -1w4

Tierhaftigkeit

Tot	wur	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	
67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99		

Magiepunkte

Bewußt los	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11		
12	13	14	15	16
17	18	19		
20	21	22	23	24
25	26	27		

Trefferpunkte

tot	-2	-1	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27				

verbliebene Leben

0 1 0 2 0 3 0 4 0 5 0 6 0 7 ~~8~~ 0 9

fertigkeiten

- ☐ Anthropologie (01%) _____
- ☐ Ausweichen (GEx4) 48
- ☐ Cthulhu-Mythos (00) _____
- ☐ Erste Hilfe (10) _____
- ☐ Fauchen (50) 75
- ☐ Gefahr spüren (10) _____
- ☐ Gewandtheit (GEx2) 48
- ☐ Horchen (40) _____
- ☐ Katzenjammer (50) _____
- ☐ Katzenwäsche (50) _____
- ☐ Klettern (50) 50
- ☐ Menschensprache (INx2) 20
- ☐ Naturwissenschaften (01) _____
- ☐ Niedlich-sein (ERx3) 21
- ☐ Okkultismus (05) _____
- ☐ Psychologie (01) _____
- ☐ Rang (01) 6
- ☐ Schlafen (50) _____
- ☐ Schleichen (50) _____
- ☐ Schwimmen (10) _____
- ☐ Springen (50) _____
- ☐ Spurensuche _____
- ☐ Tarnen (25) _____
- ☐ Translokation (25) _____
- ☐ Traumwandeln (25) _____

- ☐ Traumwissen (10) _____
- ☐ Verborgenes erkennen (25) 45
- ☐ Wittern (50) _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

Waffen

Nahkampf	%	Schaden	Rw	#Angriffe	TP
<input type="checkbox"/> Kratzen (40%)	<u>50</u>	1w3+Sb	Berührung	2	
<input type="checkbox"/> Beißen (30%)	<u>50</u>	1w4+Sb	Berührung	1	-
<input type="checkbox"/> Hinterbeine (80%)	<u>80</u>	1w6+Sb	Berührung	2	-
<input type="checkbox"/> Ringen (25%)	<u>50</u>	special	Berührung	1	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-



Persönliche Daten

Name des Charakters Rattenreißer

Tierhafte Anfälle

Wohnort östlicher Viehhof

Beschreibung kampferprobter Raufer und guter Jäger,
schmutziges Rotbraun

Verletzungen

Famili e & Freunde

Narben

Übers Herrchen / Fräuchen

Geschichte

Begegnungen mit Wesen des Mythos



Spieler _____

Name des Charakters AtheneRasse BildungskatzeWohnort Rassekatze vom nördlichen Herrenhaus,

Herrchen _____

Geschlecht W Alter _____

Attribute & Rettungswürfe

ST <u>1</u>	GE <u>19</u>	IN <u>18</u>	Idee <u>90</u>
KO <u>5</u>	ER <u>11</u>	MA <u>17</u>	Glück <u>85</u>
GR <u>1</u>	TH <u>85</u>	BI <u>20</u>	Wissen <u>100</u>
Maximalstabilität _____		Schadensbonus <u>-1w4</u>	

Tierhaftigkeit

Tollwut	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66
67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	

Magiepunkte

Bewußtlos				0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27

Trefferpunkte

tot		-2	-1	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27

verbliebene Leben

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8 ☒ 9

fertigkeiten

- ☐ Anthropologie (01%) _____
- ☐ Ausweichen (GEx4) 38
- ☐ Cthulhu-Mythos (00) _____
- ☐ Erste Hilfe (10) _____
- ☐ Fauchen (50) _____
- ☐ Gefahr spüren (10) _____
- ☐ Gewandtheit (GEx2) 38
- ☐ Horchen (40) _____
- ☐ Katzenjammer (50) _____
- ☐ Katzenwäsche (50) _____
- ☐ Klettern (50) _____
- ☐ Menschensprache (INx2) 75
- ☐ Naturwissenschaften (01) 22
- ☐ Niedlich-sein (ERx3) 33
- ☐ Okkultismus (05) 75
- ☐ Psychologie (01) _____
- ☐ Rang (01) _____
- ☐ Schlafen (50) _____
- ☐ Schleichen (50) _____
- ☐ Schwimmen (10) _____
- ☐ Springen (50) _____
- ☐ Spurensuche _____
- ☐ Tarnen (25) _____
- ☐ Translokation (25) _____
- ☐ Traumwandeln (25) _____

- ☐ Traumwissen (10) 50
- ☐ Verborgenes erkennen (25) _____
- ☐ Wittern (50) _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

Waffen

Nahkampf	%	Schaden	Rw	#Angriffe	TP
<input type="radio"/> Kratzen (40%)	<u>40</u>	1w3+Sb	Berührung	2	
<input type="radio"/> Beißen (30%)	<u>30</u>	1w4+Sb	Berührung	1	-
<input type="radio"/> Hinterbeine (80%)	<u>80</u>	1w6+Sb	Berührung	2	-
<input type="radio"/> Ringen (25%)	<u>25</u>	special	Berührung	1	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-



Persönliche Daten

Name des Charakters Athene

Tierhafte Anfälle

Wohnort nördliches Herrenhaus,

Beschreibung intelligent und gebildet, beherrscht die
Menschensprache in Wort und Schrift sowie etwas ok-
kultes Wissen; Fell cremefarben schwarzen Pfoten

Verletzungen

Familie & Freunde

Narben

Übers Herrchen/Fräuchen

Geschichte

Begegnungen mit Wesen des Mythos





Spieler _____

Name des Charakters GrauschattenRasse WaldläuferkatzeWohnort westliche Wälder

Herrchen _____

Geschlecht W Alter _____

Attribute & Rettungswürfe

ST 2 GE 25 IN 11 Idee 55
 KO 6 ER 7 MA 10 Glück 50
 GR 1 TH 50 BI 11 Wissen 55
 Maximalstabilität _____ Schadensbonus -1w4

Tierhaftigkeit

Tollwut	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66
67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	

Magiepunkte

Bewußtlos	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11		
12	13	14	15	16
17	18	19		
20	21	22	23	24
25	26	27		

Trefferpunkte

tot	-2	-1	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27				

verbliebene Leben

0 1 0 2 0 3 0 4 0 5 0 6 ~~7~~ 0 8 0 9

fertigkeiten

- ☐ Anthropologie (01%) _____
- ☐ Ausweichen (GEx4) 50
- ☐ Cthulhu-Mythos (00) _____
- ☐ Erste Hilfe (10) _____
- ☐ Fauchen (50) _____
- ☐ Gefahr spüren (10) 20
- ☐ Gewandtheit (GEx2) 50
- ☐ Horchen (40) _____
- ☐ Katzenjammer (50) _____
- ☐ Katzenwäsche (50) _____
- ☐ Klettern (50) _____
- ☐ Menschensprache (INx2) 22
- ☐ Naturwissenschaften (01) _____
- ☐ Niedlich-sein (ERx3) 21
- ☐ Okkultismus (05) _____
- ☐ Psychologie (01) _____
- ☐ Rang (01) _____
- ☐ Schlafen (50) _____
- ☐ Schleichen (50) 75
- ☐ Schwimmen (10) _____
- ☐ Springen (50) _____
- ☐ Spurensuche _____
- ☐ Tarnen (25) _____
- ☐ Translokation (25) 75
- ☐ Traumwandeln (25) _____

- ☐ Traumwissen (10) _____
- ☐ Verborgenes erkennen (25) 50
- ☐ Wittern (50) _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

Waffen

Nahkampf	%	Schaden	Rw	#Angriffe	TP
<input type="checkbox"/> Kratzen (40%)	<u>40</u>	1w3+Sb	Berührung	2	
<input type="checkbox"/> Beißen (30%)	<u>30</u>	1w4+Sb	Berührung	1	-
<input type="checkbox"/> Hinterbeine (80%)	<u>80</u>	1w6+Sb	Berührung	2	-
<input type="checkbox"/> Ringen (25%)	<u>25</u>	special	Berührung	1	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-



Persönliche Daten

Name des Charakters Grauschatten

Tierhafte Anfälle _____

Wohnort Westliche Wälder

Beschreibung verwilderte Hauskatze, in der Wildnis geboren & aufgewachsen, wagt sich seit einiger Zeit in die Zivilisation vor, hervorragende Jägerin; grau-gerigert

Verletzungen _____

Famili e & Freunde

Narben _____

Übers Herrchen / Fräuchen

[illegible][illegible]

Geschichte

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are approximately 20 lines visible. The paper has a slight shadow on the right side, suggesting it's resting on a surface.[illegible]

Begegnungen mit Wesen des Mythos

[illegible]



Spieler _____

Name des Charakters GiacomoRasse ChefkaterWohnort Mauser vom nördlichen Herrenhaus

Herrchen _____

Geschlecht M Alter _____

Attribute & Rettungswürfe

ST 2 GE 22 IN 11 Idee 55
 KO 7 ER 12 MA 13 Glück 65
 GR 1 TH 50 BI 13 Wissen 65
 Maximalstabilität _____ Schadensbonus -1w4

Tierhaftigkeit

Tollwut	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66
67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	

Magiepunkte

Bewußtlos	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11		
12	13	14	15	16
17	18	19		
20	21	22	23	24
25	26	27		

Trefferpunkte

tot	-2	-1	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27				

verbliebene Leben

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8 ☒ 9

fertigkeiten

- ☐ Anthropologie (01%) _____
- ☐ Ausweichen (GEx4) 44
- ☐ Cthulhu-Mythos (00) _____
- ☐ Erste Hilfe (10) _____
- ☐ Fauchen (50) 60
- ☐ Gefahr spüren (10) _____
- ☐ Gewandtheit (GEx2) 44
- ☐ Horchen (40) _____
- ☐ Katzenjammer (50) _____
- ☐ Katzenwäsche (50) _____
- ☐ Klettern (50) _____
- ☐ Menschensprache (INx2) 22
- ☐ Naturwissenschaften (01) _____
- ☐ Niedlich-sein (ERx3) 36
- ☐ Okkultismus (05) _____
- ☐ Psychologie (01) _____
- ☐ Rang (01) 10
- ☐ Schlafen (50) _____
- ☐ Schleichen (50) 75
- ☐ Schwimmen (10) _____
- ☐ Springen (50) _____
- ☐ Spurensuche _____
- ☐ Tarnen (25) _____
- ☐ Translokation (25) 75
- ☐ Traumwandeln (25) _____

- ☐ Traumwissen (10) _____
- ☐ Verborgenes erkennen (25) 50
- ☐ Wittern (50) 71
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

Waffen

Nahkampf	%	Schaden	Rw	#Angriffe	TP
<input type="radio"/> Kratzen (40%)	<u>50</u>	1w3+Sb	Berührung	2	
<input type="radio"/> Beißen (30%)	<u>50</u>	1w4+Sb	Berührung	1	-
<input type="radio"/> Hinterbeine (80%)	<u>80</u>	1w6+Sb	Berührung	2	-
<input type="radio"/> Ringen (25%)	<u>50</u>	special	Berührung	1	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-



Persönliche Daten

Name des Charakters Giacomo

Tierhafte Anfälle _____

Wohnort nördliches Herrenhaus

Beschreibung starker, hübscher Kater und geschickter Jäger, hoher Rang, Führungsqualitäten ; schwarzes Fell, weißen „Stiefeln“ und weißem Hals

Verletzungen _____

Famili e & Freunde

Narben _____

Übers Herrchen / Fräuchen

[illegible][illegible]

Geschichte

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are approximately 20 lines visible. The paper has a slight shadow on the right side, suggesting it's resting on a surface.[illegible]

Begegnungen mit Wesen des Mythos

[illegible]



Spieler _____

Name des Charakters LudwigRasse SchmusekaterWohnort Hauskater vom östlichen Hof

Herrchen _____

Geschlecht M Alter _____

Attribute & Rettungswürfe

ST <u>1</u>	GE <u>20</u>	IN <u>15</u>	Idee <u>75</u>
KO <u>5</u>	ER <u>13</u>	MA <u>15</u>	Glück <u>75</u>
GR <u>1</u>	TH <u>50</u>	BI <u>13</u>	Wissen <u>65</u>
Maximalstabilität _____		Schadensbonus <u>-1w4</u>	

Tierhaftigkeit

Tollwut	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66
67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	

Magiepunkte

Bewußtlos				0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27

Trefferpunkte

tot	-2	-1	0	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27

verbliebene Leben

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8 ☒ 9

fertigkeiten

- ☐ Anthropologie (01%) _____
- ☐ Ausweichen (GEx4) 40
- ☐ Cthulhu-Mythos (00) _____
- ☐ Erste Hilfe (10) _____
- ☐ Fauchen (50) _____
- ☐ Gefahr spüren (10) _____
- ☐ Gewandtheit (GEx2) 40
- ☐ Horchen (40) _____
- ☐ Katzenjammer (50) _____
- ☐ Katzenwäsche (50) 60
- ☐ Klettern (50) _____
- ☐ Menschensprache (INx2) 50
- ☐ Naturwissenschaften (01) _____
- ☐ Niedlich-sein (ERx3) 75
- ☐ Okkultismus (05) _____
- ☐ Psychologie (01) 55
- ☐ Rang (01) _____
- ☐ Schlafen (50) _____
- ☐ Schleichen (50) _____
- ☐ Schwimmen (10) _____
- ☐ Springen (50) _____
- ☐ Spurensuche _____
- ☐ Tarnen (25) _____
- ☐ Translokation (25) _____
- ☐ Traumwandeln (25) _____

- ☐ Traumwissen (10) _____
- ☐ Verborgenes erkennen (25) _____
- ☐ Wittern (50) 70
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

Waffen

Nahkampf	%	Schaden	Rw	#Angriffe	TP
<input type="radio"/> Kratzen (40%)	<u>40</u>	1w3+Sb	Berührung	2	
<input type="radio"/> Beißen (30%)	<u>30</u>	1w4+Sb	Berührung	1	-
<input type="radio"/> Hinterbeine (80%)	<u>80</u>	1w6+Sb	Berührung	2	-
<input type="radio"/> Ringen (25%)	<u>25</u>	special	Berührung	1	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="radio"/> _____	----	-----	-----	-	-



Persönliche Daten

Name des Charakters Ludwig

Tierhafte Anfälle _____

Wohnort östlicher Hof

Beschreibung verwöhnter Liebling der Besitzer, hervorragender Menschenexperte und -manipulator ; weißes Fell

Verletzungen _____

Famili e & Freunde

Narben _____

Übers Herrchen/Frauchen

[illegible][illegible]

Geschichte

[illegible][illegible]

Begegnungen mit Wesen des Mythos

[illegible]



Spieler _____

Name des Charakters Nyx
 Rasse Traumkatze
 Wohnort Traumexpertin vom nördlichen Herrenhaus
 Herrchen _____
 Geschlecht W Alter _____

Attribute & Rettungswürfe

ST 1 GE 22 IN 14 Idee 70
 KO 5 ER 8 MA 16 Glück 80
 GR 1 TH 50 BI 19 Wissen 95
 Maximalstabilität _____ Schadensbonus -1w4

Tierhaftigkeit

Tollwut 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32
 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49
 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66
 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83
 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Magiepunkte

Bewußtlos 0 1 2 3
 4 5 6 7 8 9 10 11
 12 13 14 15 16 17 18 19
 20 21 22 23 24 25 26 27

Trefferpunkte

tot -2 -1 0 1 2 3
 4 5 6 7 8 9 10 11
 12 13 14 15 16 17 18 19
 20 21 22 23 24 25 26 27

verbliebene Leben

0 1 0 2 0 3 0 4 0 5 0 6 0 7 0 8 X 9

fertigkeiten

- ☐ Anthropologie (01%) _____
- ☐ Ausweichen (GEx4) 44
- ☐ Cthulhu-Mythos (00) _____
- ☐ Erste Hilfe (10) 60
- ☐ Fauchen (50) _____
- ☐ Gefahr spüren (10) _____
- ☐ Gewandtheit (GEx2) 44
- ☐ Horchen (40) _____
- ☐ Katzenjammer (50) _____
- ☐ Katzenwäsche (50) _____
- ☐ Klettern (50) _____
- ☐ Menschensprache (INx2) 24
- ☐ Naturwissenschaften (01) _____
- ☐ Niedlich-sein (ERx3) 24
- ☐ Okkultismus (05) 30
- ☐ Psychologie (01) _____
- ☐ Rang (01) _____
- ☐ Schlafen (50) _____
- ☐ Schleichen (50) _____
- ☐ Schwimmen (10) _____
- ☐ Springen (50) _____
- ☐ Spurensuche _____
- ☐ Tarnen (25) _____
- ☐ Translokation (25) _____
- ☐ Traumwandeln (25) 50

- ☐ Traumwissen (10) 75
- ☐ Verborgenes erkennen (25) _____
- ☐ Wittern (50) _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

Waffen

Nahkampf	%	Schaden	Rw	#Angriffe	TP
<input type="checkbox"/> Kratzen (40%)	<u>40</u>	1w3+Sb	Berührung	2	
<input type="checkbox"/> Beißen (30%)	<u>30</u>	1w4+Sb	Berührung	1	-
<input type="checkbox"/> Hinterbeine (80%)	<u>80</u>	1w6+Sb	Berührung	2	-
<input type="checkbox"/> Ringen (25%)	<u>25</u>	special	Berührung	1	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-
<input type="checkbox"/> _____	----	-----	-----	-	-



Persönliche Daten

Name des Charakters Nyx

Tierhafte Anfälle _____

Wohnort nördliches Herrenhaus

Beschreibung Traumexpertin, ihr okkultes Wissen ist mehr praktischer Natur (bzw. Hörensagen), kennt sich mit den Traumlanden und Viechern dort etwas aus ; nachtschwarzes Fell

Verletzungen _____

Famili e & Freunde

Narben _____

Übers Herrchen/Fräuchen

[illegible][illegible]

Geschichte

[illegible][illegible]

Begegnungen mit Wesen des Mythos

[illegible]